

Bijlage 17: Inhoud koude en warme test

1^e fase "Koude test"

Punt 1: Startpunt van het parcours: Inzet gereedmaken

De deelnemer staat in onderkleding klaar en wacht op het startsein. Dan trekt hij/ zij de bluskleiding en schoeisel aan en gaat naar punt 2.

Punt 2: Omhangen

Dit onderdeel wordt op een podium/platform verricht (zonder noodzakelijke aanwezigheid van een TAS op testplek) bij het uitvoeren van de test: voorwaarde is dat de constructie waar de ademlucht normaal in de TAS in hangt van iedere veiligheidsregio op/in het platform kan worden geschroefd. De deelnemer gaat op de plaats van nummer 1 (zie overzicht) het ademluchttoestel omhangen en het gelaatstuk om de nek hangen. Na de ademluchttest wordt de druk hardop geroepen. Ook worden de werkhandschoenen aangetrokken. Vervolgens wordt er 1 52mm slang gepakt en met de slang naar punt 3 gelopen.

Punt 3: Afleggen

De slang wordt neergelegd en wordt naar punt 3a uitgeworpen vervolgens rolt de deelnemer deze ook weer op.

Punt 4: Opstellen, beklimmen van handladder en meenemen van spullen

De handladder ligt met de onderkant tegen de muur en moet tegen de muur worden opgelopen en onderuit worden getild. De ladder uitschuiven tot de markering op de tiende sport en het trekkoord op winden en knopen. Vervolgens de juiste klimhoek instellen (voeten tegen de ladderbomen en met rechte rug de armen gestrekt net de ladderboom kunnen raken). Als de ladder volgens de regels staat (juiste hoek en trekkoord geknoopt) kan deze 1 maal beklommen worden.

Vervolgens loopt de deelnemer naar punt 5 toe.

Punt 5: Deur forceren en rokerige ruimte betreden

De stootram pakken van het voertuig, en de fictieve deur door middel van met de stootram bewerken op taille hoogte.

Punt 6: Slang strekken in rokerige ruimte

Een halfgevolde 75mm slang (zonder druk) met een straalpijp, gekoppeld aan de pomp, ligt zigzag gevouwen bij de TS. De slang wordt over de schouder gelegd en voorwaarts geheel gestrekt naar punt 6a. Lopen naar punt 7.

Punt 7: Redden van persoon in rokerige ruimte

Een pop van NADER TE BEPALEN kg wordt over 2 x 7,5 m (in totaal 15 m) heen en weer versleept in RAUTEK GREEP

Het starten van het slepen moet op de juiste manier gebeuren vanuit de benen en zo mogelijk met rechte rug. De kandidaat mag keren of heeft het traject afgelegd als de beide voeten de lijn zijn gepasseerd. Ga naar punt 9

Punt 9: Slang doorvoeren in rokerige ruimte

Trekken van last (max 15 kg 15 m). Na eerste 15 meter lopen naar pion (punt 9a) en terug en tweede keer 15 meter trekken. Loop naar punt 10.

Punt 10: Over obstakel klimmen

Over het hek stappen (dus niet springen), lopen naar punt 10a, omdraaien en terug over het hek stappen en lopen naar punt 10. Nu lopen naar punt 11.

Punt 11: Aanvalsweg met HD-slang in rokerige ruimte

Een HD-slang over een afstand van 15 meter meevoeren en weer mee terug nemen. De eerste 3 meter normaal lopen, dan 3 meter onder tunnel door en gehurkt lopen (laag blijven). De volgende 3 meter rechtop lopend. De volgende 3 meter kruipend afleggen.

Punt 12: Sloopwerkzaamheden met sloophaak in rokerige ruimte

Met behulp van een massieve staaf een bal omhoog stoten, die uit het plafond hangt op 2.50 meter hoogte en de bal tien keer tegen de bovenkant van de korf stoten. Men geeft 10 stoten. De instructeur telt hardop mee. Einde test.

Instructies aan tester

DOEL: is bewegingsvrijheid en draagcomfort van de bluskleding.

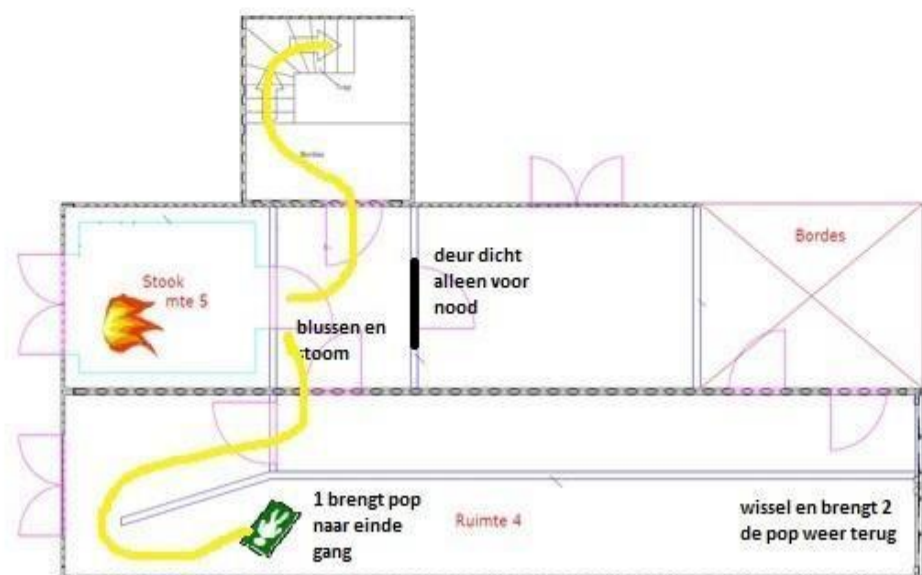
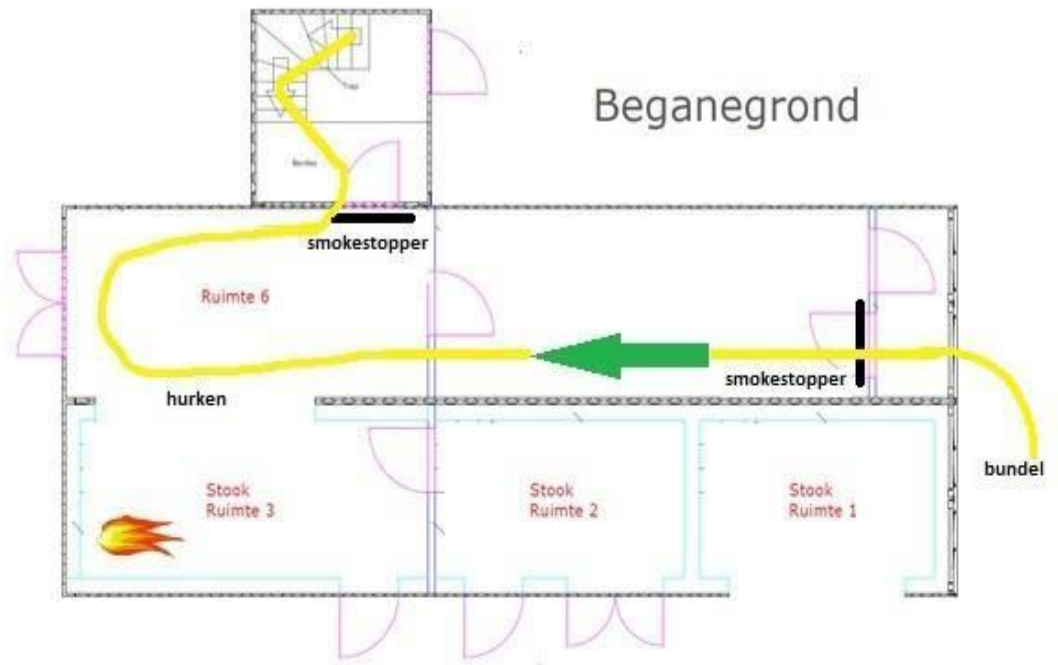
Er wordt niet gelet op de uitvoering van de testen.

Er worden meerdere pakken per dag door de deelnemers getest.

Hierdoor zal de deelnemer alleen met een ademlucht set omgehangen de baan lopen, hij hoeft dus niet aan te koppelen.

Redelijkerwijs kan een deelnemer deze baan binnen de 15 minuten lopen.

2^e fase "Warme test"



1ste verdieping

Route

1. We starten in 2 tallen en gaan naar binnen en lopen richting ruimte 6
2. Bij ruimte 6 gaan we gehurkt lopen langs een behoorlijke vuurhaard.
3. Vervolgens gaan we bij de smokestopper met straal via de trap naar boven.
4. Boven gaan we een vuurhaard blussen in ruimte 5 (hierdoor krijgen wij stoomvorming boven)
5. Vervolgens loopt men door richting SO en pakt nr1 het SO en sleept deze naar het einde van de gang en legt hem neer.
6. Als het SO weer ligt pakt nr.2 deze op en sleept hem terug naar de plek waar nr1 hem oppakte.
7. men neemt de straal mee en keert terug naar via de afgelegde weg naar buiten.

Tijd

Een burn duurt ongeveer 45 min alvorens men het weer opnieuw moet opbouwen. Elke inzet zal naar verwachting hooguit 15 min duren.

Temperatuur

De temperatuur wordt gemonitord door sensoren waardoor er een zo'n constant mogelijke temperatuur gewaarborgd blijft. Tevens kunnen de mensen onder hun pak een set aantrekken waardoor de hittestress gemeten wordt.